

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sid dit "le loup"

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : _____

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Désavantages

Dépendance

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc : Pistage 6

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 Épée courte dom : 2
 Épée longue dom : 3
 Arc court dom : 2

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/6 Def : 13 Rap : 9
 ⊕ Offensive
 Att : 10/7 Def : 12 Rap : 9
 ⊕ Défensive
 Att : 8/5 Def : 14 Rap : 9
 ⊕ Rapide
 Att : 9/6 Def : 12 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

une corde
 un grappin
 une toile de tente
 des pitons d'escalade
 une couverture
 un briquet à silex
 plusieurs torches
 un carnet et de l'encre
 de la craie
 du matériel de premiers secours

des cartes de Tri-Kazel
 des petits outils de mesure
 matériel pour crocheter les serrures
 un pied de biche.
 des flèches
 un carquois

⊕ Trésor

0  Braise
 18  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Sid est né à Louarn, dans l'ouest de Taol-Kaer, une région humide proche des marais du Ponant. Il se destinait à devenir paysan comme les autres membres de sa famille quand un événement bouleversa sa vie. Anelle, la jeune femme qu'il allait épouser, ainsi que l'ensemble de sa famille, furent retrouvés morts, sauvagement assassinés. Des traces de lutte étaient clairement visibles sur les lieux du crime et, non loin des dépouilles, fut découverte une dague dont le pommeau sculpté évoquait une tête d'oiseau. Sid, avide de vengeance, récupéra l'arme et se jura de retrouver son propriétaire. Très rapidement, sa quête devint une obsession et l'amena à quitter son village natal. Après la rencontre d'adeptes du Temple, il se convertit à cette religion, adhérant à la foi en l'éternité de l'âme qui lui(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Pugnace**

Défaut : Buté

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : La plus grande qualité de Sid est également son plus grand défaut : c'est un homme combatif, déterminé, mais qui pourra apparaître buté lorsqu'il a pris une décision. Néanmoins, Sid est intuitif et sensible, attentif aux gens qui l'entourent, mais ne laisse que très rarement paraître ses sentiments. Depuis la mort violente d'Anelle, son caractère s'est durci ; sa quête vengeresse guide ses principes moraux et il ne recule devant rien pour parvenir à ses fins. Il garde cependant un certain sens de la justice et répugne à faire du mal aux innocents. Au fil des ans, il est devenu taciturne, aimant à se retrouver seul. Chaque jour, Sid fait une prière pour Anelle, de peur que son âme ne(...)

