

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Adeliane**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthen**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Intuitive

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/1 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 4/3 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 0/-1 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 2/1 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

herbes diverses \_\_\_\_\_  
 ustensiles de premiers secours \_\_\_\_\_  
 quelques rations séchés \_\_\_\_\_  
 pierres oghamiques \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 8  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

-  Eau calme \_\_\_\_\_
-  Pistage \_\_\_\_\_
-  Lumière \_\_\_\_\_
-  Calyre \_\_\_\_\_
-  Soin \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 9 / 9

# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Adeliane est originaire du val de Melwan, voisin de Dearg. Elle est la petite-fille de la demorthèn locale, Wailen, et la grandescœur de la varigale Yldiane. Éduquée par sa grand-mère, la petite fille s'est toujours sentie attirée par la nature sauvage, passionnée par les mythes demorthèn et avide de pouvoir ressentir cette communion avec les C'maoghs, les esprits naturels. Encouragée par Wailen, cette fascination déboucha sur un événement inattendu. Un jour, alors qu'elle avait seulement septans, et malgré la formelle interdiction pour les enfants de sortir de l'enceinte du village, Adeliane emmena trois d'entre eux sur les bords de la rivière voisine afin d'y observer les " lumières dansantes ". Nul ne sait ce qu'il s'est passé alors, mais l'un des enfants disparut dans le brouillard pour ne jamais revenir. De(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

**Défaut : Distraite**

## 🌀 Travers

**Passion : 1**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 5**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 3**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100**

**Faits marquants :** Adeliane est dotée d'une grande sensibilité. Elle est devenue une jeune femme calme, réservée ; certains pourraient la trouver timide mais il n'en est rien, elle est juste rêveuse, ce qui lui donne parfois un air distant. Il n'est pas rare qu'elle soit perdue dans ses pensées, se laissant aller à ses émotions. Elle apprécie la méditation et les balades en pleine nature, s'étant habituée à une solitude jadis pénible. Elle garde un souvenir flou et douloureux de cette fameuse escapade sur les rivages de la rivière de Melwan, se sentant coupable de la disparition de l'enfant. Elle pense parfois à revenir dans sa communauté natale mais est finalement très attachée à Dearg, ses deux amies Mirna et Aïnli ainsi(...)

