

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Fergus**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Vif d'esprit

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●○○+ (RAI : 4)

Bonus : +1      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○+ (RAI : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○○+ (COMB : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : +1      Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○○+ (RAI : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : +1      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 9/6 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 3/0 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 6/3 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Taciturne



## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

