

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Mirabelle Diah-Pals(...)**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **F** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Barde**

Description : **Ménestrelle**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **2**

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

Fragile

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○○+(COMB:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○○+(RAI:1)

Bonus : +1      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○○+(COMB:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●○+(EMP:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus :      Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●○+(COMB:4)

Bonus : +1      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom : 2

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 7/9 Def : 9 Rap : 7

⊗ Offensive  
Att : 10/12 Def : 6 Rap : 7

⊗ Défensive  
Att : 4/6 Def : 12 Rap : 7

⊗ Rapide  
Att : 7/9 Def : 6 Rap : 10

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :


## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

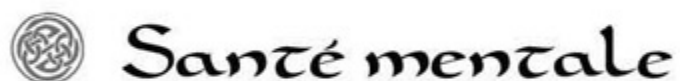
00000 00000 00000





Classe sociale : Noblesse

Demi-elfe très attirée par les arts et la grâce, elle s'est tournée tout naturellement vers la profession de barde ou ménestrelle, où la danse, la musique et le jonglage lui permet de s'exprimer au mieux ainsi que de séduire son public.



TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Aptitude Spé. :



Défaut : Indisciplinée



Culpabilité: 2



 Points d'Expérience :    Reste : 5    Total : 100

**Faits marquants :** Bricoleuse du dimanche et amie des elfes, elle s'est fait fabriquer un gourdin qui peut faire de la musique, qu'elle a sculpté et décoré (Didgeridoo) en bois de Boulorne noir, très dur.