

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Mirabelle Diah-Pals(...)**

Joueur: _____

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Barde**

Description: **Ménestrelle**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **1**

Idéal: **2**

Avantages

Bonne vue

Désavantages

Fragile

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○○○+(RAI:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc

dom : 2

Gourdin

dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/9 Def : 9 Rap : 7



Offensive

Att : 10/12 Def : 6 Rap : 7



Défensive

Att : 4/6 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 7/9 Def : 6 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Demi-elfe très attirée par les arts et la grâce, elle s'est tournée tout naturellement vers la profession de barde ou ménestrelle, où la danse, la musique et le jonglage lui permet de s'exprimer au mieux ainsi que de séduire son public.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|----------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ●○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

| | | | | |
|------------------|-------|-------|-------|-------|
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
|------------------|-------|-------|-------|-------|

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Indisciplinée



Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Bricoleuse du dimanche et amie des elfes, elle s'est fait fabriquer un gourdin qui peut faire de la musique, qu'elle a sculpté et décoré (Didgeridoo) en bois de Boulorne noir, très dur.

