

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Mirabelle Diah-Pals(...)**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Barde**

Description : **Ménestrelle**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Désavantages

Fragile

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Gourdin dom: 1
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 7/9 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 10/12 Def: 6 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 4/6 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 7/9 Def: 6 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:








Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Demi-elfe très attirée par les arts et la grâce, elle s'est tournée tout naturellement vers la profession de barde ou ménestrelle, où la danse, la musique et le jonglage lui permet de s'exprimer au mieux ainsi que de séduire son public.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Drôle*

Défaut : Indisciplinée

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : *Bricoleuse du dimanche et amie des elfes, elle s'est fait fabriquer un gourdin qui peut faire de la musique, qu'elle a sculpté et décoré (Didgeridoo) en bois de Boulorne noir, très dur.*

