

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Urvan**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **3**

### Avantages

Fort

Rapide

### Désavantages

Obtus

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB: 5)

Bonus : +1     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ: 3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP: 1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP: 1)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB: 5)

Bonus : +1     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 5)

Bonus : +1     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP: 1)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP: 1)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/9 Def : 8 Rap : 7



Offensive

Att : 13/11 Def : 6 Rap : 7



Défensive

Att : 9/7 Def : 10 Rap : 7



Rapide

Att : 11/9 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



## Équipement

une épée longue,

une arbalète,

une cotte de mailles

un bouclier gravé du symbole du Tel(...)

un livre de prières,

cartes, nécessaire de voyage,

gourde,

lampe tempête

deux doses d'huile.



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Distrait



## Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

