

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Urvan**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **17** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier lame du Temple**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **3**

Avantages

Fort

Rapide

Désavantages

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/9 Def : 8 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 13/11 Def : 6 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 9/7 Def : 10 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 11/9 Def : 6 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

une épée longue,
 une arbalète,
 une cotte de mailles
 un bouclier gravé du symbole du Tel(...)
 un livre de prières,
 cartes, nécessaire de voyage,
 gourde,
 lampe tempête
 deux doses d'huile.

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Distrait

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

