

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Snorre "Griffe d'ours"

Joueur :

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Chevalier

Description : Grand, musculeux, porte sur le côté droit du visage les cicatrices laissées par la patte d'un ours

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Fort

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Hache de bataille dom : 3
Epée longue droite Osag dom : 3
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 8
⊕ Offensive
Att : 13/8 Def : 8 Rap : 8
⊕ Défensive
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 8
⊕ Rapide
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 10
⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

Collier en griffes d'ours

Hache de Combat à deux mains (usé (...))

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Fils de Ronce, il a grandi dans la rosace de Kalvernach. Son éducation au sein des ronces lui en a appris suffisamment pour savoir que son métier ne se faisait pas avec des livres plein la tête. Il préfère de loin les missions à l'extérieur et se porte chaque fois volontaire. Préférant l'usage de sa grande hache de combat à deux mains, il a développé son propre style de combat, faisant la part belle à sa force brute.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Imprudent



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Attaqué par un ours, volontaires pour toutes les missions en extérieurs, surtout si elles sont dangereuses. Sûr de sa force. Fort, et sachant qu'il l'est, il a développé son propre style de combat à la suite d'un combat contre un ours des montagne lui ayant marqué le visage et d'ou il tire son surnom.

