

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Snorre "Griffe d'ours"

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Chevalier

Description : Grand, musculeux, porte sur le côté droit du visage les cicatrices laissées par la patte d'un ours

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Fort

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Hache de bataille dom : 3

Epée longue droite Osag dom : 3

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 8



Offensive

Att : 13/8 Def : 8 Rap : 8



Défensive

Att : 9/4 Def : 12 Rap : 8



Rapide

Att : 11/6 Def : 8 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cuirasse continentale (3)



## Équipement

Collier en griffes d'ours

Hache de Combat à deux mains (usé ...)

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Fils de Ronce, il a grandi dans la rosace de Kalvernach. Son éducation au sein des ronces lui en a appris suffisamment pour savoir que son métier ne se faisait pas avec des livres plein la tête. Il préfère de loin les missions à l'extérieur et se porte chaque fois volontaire. Préférant l'usage de sa grande hache de combat à deux mains, il a développé son propre style de combat, faisant la part belle à sa force brute.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Imprudent

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Attaqué par un ours, volontaires pour toutes les missions en extérieurs, surtout si elles sont dangereuses. Sûr de sa force. Fort, et sachant qu'il l'est, il a développé son propre style de combat à la suite d'un combat contre un ours des montagne lui ayant marqué le visage et d'ou il tire son surnom.