

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Snorre "Griffe d'ours"** Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag** Métier : **Chevalier**

Description : **Grand, musculeux, porte sur le côté droit du visage les cicatrices laissées par la patte d'un ours**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Fort

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Hache de bataille dom: 3
 Epée longue droite Osag dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 13/8 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 8 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier Osag (1)
 Cuirasse continentale (3)



Équipement

Collier en griffes d'ours _____
 Hache de Combat à deux mains (usé ...) _____

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 9 / 9

Miracles majeurs:

Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Fils de Ronce, il a grandi dans la rosace de Kalvernach. Son éducation au sein des ronces lui en a appris suffisamment pour savoir que son métier ne se faisait pas avec des livres plein la tête. Il préfère de loin les missions à l'extérieur et se porte chaque fois volontaire.

Préférant l'usage de sa grande hache de combat à deux mains, il a développé son propre style de combat, faisant la part belle à sa force brute.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Imprudent

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Attaqué par un ours, volontaires pour toutes les missions en extérieurs, surtout si elles sont dangereuses. Sûr de sa force. Fort, et sachant qu'il l'est, il a développé son propre style de combat à la suite d'un combat contre un ours des montagne lui ayant marqué le visage et d'ou il tire son surnom.

