

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Snorre "Griffe d'ours"

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Chevalier

Description : Grand, musculeux, porte sur le côté droit du visage les cicatrices laissées par la patte d'un ours

Voies

Combativité : 5
Empathie : 3
Créativité : 2
Raison : 2
Idéal : 3

Avantages

Fort

Désavantages

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Armes



Hache de bataille dom : 3

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 13/8 Def : 8 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement


Collier en griffes d'ours

Hache de Combat à deux mains (usé ...)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :




Exaltation



Score : 9 / 9

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Fils de Ronce, il a grandi dans la rosace de Kalvernach. Son éducation au sein des ronces lui en a appris suffisamment pour savoir que son métier ne se faisait pas avec des livres plein la tête. Il préfère de loin les missions à l'extérieur et se porte chaque fois volontaire. Préférant l'usage de sa grande hache de combat à deux mains, il a développé son propre style de combat, faisant la part belle à sa force brute.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Imprudent

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Attaqué par un ours, volontaires pour toutes les missions en extérieurs, surtout si elles sont dangereuses. Sûr de sa force. Fort, et sachant qu'il l'est, il a développé son propre style de combat à la suite d'un combat contre un ours des montagne lui ayant marqué le visage et d'ou il tire son surnom.

