

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Moira

Joueur :

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Continent

Métier : Espion

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Belle

Bonne vue

Leste x2

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Haches 8

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Camouflage 6

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Traditions demorthèn 6

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Francisque

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/11 Def : 16 Rap : 10



Offensive

Att : 11/12 Def : 15 Rap : 10



Défensive

Att : 9/10 Def : 17 Rap : 10



Rapide

Att : 10/11 Def : 15 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 10

## Défense :

●●○○○ ○○○○○

## Rapidité :

●●○○○

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Repliée sur soi

## Travers

Passion : 5


Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 80 Total : 600

Faits marquants : +2 res mental (25xp) +combat à 2 armes (20xp) +attaque sournoise (20xp)