

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Moira**

Joueur: _____

Sexe: **F** Âge: **19** Peuple: **Continent**

Métier: **Espion**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Ideal: **2**

Avantages

Belle

Bonne vue

Leste x2

Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Haches 8

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Camouflage 6

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc: Traditions demorthèn 6

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc: Survie 6

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sens aiguisés 6

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Acrobaties 6

Disc:

Disc:

Relation

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Francisque dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/11 Def : 16 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 11/12 Def : 15 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 9/10 Def : 17 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 10/11 Def : 15 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 10

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●●○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Repliée sur soi

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 80 Total : 600

Faits marquants : +2 res mental (25xp) +combat à 2 armes (20xp) +attaque sournoise (20xp)

