

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Gheraint Chael**

Joueur : **B. Cassidy**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tarish**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Rough and Scarred**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **2**

### Avantages

Intuitif

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

● ● 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Lance courte, épieu dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/6 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 9/8 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 5/4 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 7/6 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 16 / 16

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Wanderer, found by a traveling Demorthen as a child

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

*Défaut : Buté*

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :