

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gheraint Phael

Joueur : B. Cassady

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tarish

Métier : Demorthèn

Description : Rough and Scarred

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 2

Ideal : 2

### Avantages

Intuitif

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●OO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●OO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●O+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 7/6 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 9/8 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 5/4 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 7/6 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 16 / 16


## Ogham :



## Exaltation




Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

## Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Wanderer, found by a traveling Demorthen as a child

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

*Défaut : Buté*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

