



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/2 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 8/4 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 4/0 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 6/2 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Besace de cuir _____
 Herbes médicinales communes _____
 Appâts (nourriture pour animaux) _____
 Kit de couture (fil, aiguilles d'os) _____
 Gourde _____
 Pierre gravée _____
 Kit de cuisine (petite casserole, cuill?(...)) _____
 Kit de camping (couverture, tente 1p,(...)) _____
 Kit d'écriture _____

⊕ Trésor

25  Braise
 1  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

-  Calmer les animaux
-  Glace
-  Ours
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Origine : Val de Deag, Fearil Parents paysans N'a pas concrétisé sa première relation amoureuse (concentrée sur la formation) Formée par sa Grand-Mère, morte -> ogham hérités + pierre porte bonheur A demandé au demorthèn de Dearg de finir sa formation A repéré un C'maogh négatif sur Zeriach, un magientiste inconnu, a décidé d'en savoir plus -> le suivre, et intégrer le groupe Plutôt en accord avec les principes demorthèn

<https://docs.google.com/document/d/1amQhNcsIRaHTcx6JRbT5ZMSHffGe3lX0d2Yhz1sB5FE/edit?usp=sharing>

Santé mentale

Résistance mentale : 6

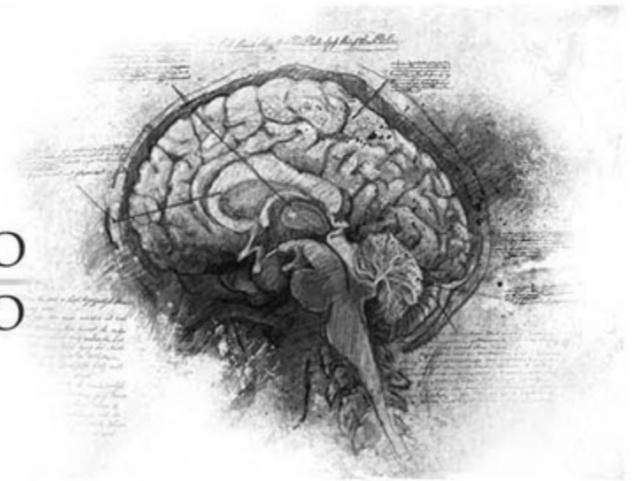
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

Défaut : Nésitante

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 242

Faits marquants : *Tient l'alcool*