

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Aëla**

Joueur : **SheepyCha**

Sexe : **F** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Curieuse, hétérosexuelle, préfère se faire ses propres idées (ex : magie, loyauté?)**

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Allié mentor

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Sigil Rann 7

### Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/2 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 8/4 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 4/0 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 6/2 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Besace de cuir \_\_\_\_\_  
 Herbes médicinales communes \_\_\_\_\_  
 Appâts (nourriture pour animaux) \_\_\_\_\_  
 Kit de couture (fil, aiguilles d'os) \_\_\_\_\_  
 Gourde \_\_\_\_\_  
 Pierre gravée \_\_\_\_\_  
 Kit de cuisine (petite casserole, cuill?(...)) \_\_\_\_\_  
 Kit de camping (couverture, tente 1p,(...)) \_\_\_\_\_  
 Kit d'écriture \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

25  Braise

1  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

### Ogham :

-  Calmer les animaux
-  Glace
-  Ours
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

## Exaltation



Score : 3 / 3

### ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Origine : Val de Deag, Fearil Parents paysans N'a pas concrétisé sa première relation amoureuse (concentrée sur la formation) Formée par sa Grand-Mère, morte -> ogham hérités + pierre porte bonheur A demandé au demorthèn de Dearg de finir sa formation A repéré un C'maogh négatif sur Zeriach, un magientiste inconnu, a décidé d'en savoir plus -> le suivre, et intégrer le groupe Plutôt en accord avec les principes demorthèn

<https://docs.google.com/document/d/1amQhNcsIRaHTcx6JRbT5ZMSHffGe3lX0d2Yhz1sB5FE/edit?usp=sharing>

# Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

*Défaut : Nésitante*

# Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 242

Faits marquants : *Tient l'alcool*