

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom: **Aëla**

Joueur: **SheepyCha**

Sexe: **F** Âge: **20** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description: _____

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Idéal: **2**

Avantages

Allié mentor

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discrétion

● ● ● 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/4 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 5/5 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 3/3 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 4/4 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Besace de cuir _____
 Herbes médicinales communes _____
 Appâts (nourriture pour animaux) _____
 Kit de couture (fil, aiguilles d'os) _____
 Gourde _____
 Pierre gravée _____
 Kit de cuisine (petite casserole, cuill[...]...) _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Hésitante

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
