

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dadriga**

Joueur : **Sarah**

Sexe : F Âge : 18 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : 5'4", skinny/athletic build, muddy brown hair that's short/messy. Green eyes, common features (

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Leste

Ouïe fine

Instinct de survie

### Désavantages

Pauvre

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Parents died when Padriga was 8, she has lived in the woods and learned how to tend for herself. Eventually, as she became a teenager, she started to wander into town to sell and trade for her hunting abilities, but this was a slow transition. Now that she's 18, she has created some friends and is considering seeing the world for a change of pace.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Débrouillarde*

*Défaut : Indisciplinée*

## 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : One with nature, uneducated and unrefined, but skilled with ranged weapons and perception.

