

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Padriga**

Joueur : **Sarah**

Sexe : **F** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : 5'4", skinny/athletic build, muddy brown hair that's short/messy. Green eyes, common features (

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Leste

Ouïe fine

Instinct de survie

Désavantages

Pauvre

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc : Survie **6**

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arc dom : 2
 Carath dom : 2
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 3/7 Def : 13 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 5/9 Def : 11 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 1/5 Def : 15 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 3/7 Def : 11 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000


Armures :


Cotte de cuir (1)




⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Parents died when Padriga was 8, she has lived in the woods and learned how to tend for herself. Eventually, as she became a teenager, she started to wander into town to sell and trade for her hunting abilities, but this was a slow transition. Now that she's 18, she has created some friends and is considering seeing the world for a change of pace.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Débrouillarde*

Défaut : Indisciplinée

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : One with nature, uneducated and unrefined, but skilled with ranged weapons and perception.

