

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Aethel**

Joueur : **Lord Mon Mon(...)**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : Jeune homme de 19 ans, brun, taciturne et indépendant

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Allié mentor

Bonne santé

Désavantages

Obtus

Pauvre

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction minière 6

Disc : Peinture 6

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 9/7 Def : 7 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 3/1 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 6/4 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Besace de cuir _____

parchemins _____

fusains _____

teintures (pour peinture) _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux



⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____

 _____

 _____

 _____

 _____

 _____

 _____

 _____

Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Aethël est originaire de Blannoire, Dès ses 12 ans, son père l'a obligé à devenir mineur comme la majorité des hommes du village. Cependant Aethël possède un réel talent pour le dessin et la peinture et rêve d'en faire son métier. Ce talent a été détecté par Gwenyn Reïth, un prêtre de Gwidre ayant séjourné à Blannoire lorsque Aethël avait 14 ans. Depuis, Aethël s'est fixé pour objectif de quitter Blannoire à la première occasion et de rejoindre Gwenyn Reïth, son mentor, qui pourra parfaire son apprentissage du dessin et de la peinture et lui permettre d'illustrer des textes sacrés, ou de réaliser des fresques dans des temples ou des maisons de nobles. À noter également qu'Aethël est un excellent nageur.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : _____

