

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Baudoin**

Joueur : **M**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Continent**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **5**

Avantages

Fort

Leste x2

Rapide

Désavantages

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

10

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

10

Disc : Concentration

7

Disc : Recueillement

7

Spiritualité

7

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●O+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 13/8 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 7

Défense:

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité:

○○○○○




Armures:

Armure de plaques (4)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:








Exaltation

Score: 20 / 20



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
 Flux végétal
 ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
 Flux organique
 ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
 Flux fossile
 ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Amour tragique - Violence - Solitude

Après une vie au service du temple en tant que lame, il fut désigné pour diriger le groupe spécifique dénommé les guerriers saint, regroupant les combattants les plus aguerris et les plus pieux de tous les ordres du temple.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 600

Faits marquants : Chef des guerriers saints.