

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Ourzal**

Joueur: **Julien**

Sexe: **H** Âge: **29** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **5**

Idéal: **3**

### Avantages

Allié mentor

Bonne santé

Instinct de survie

Nez fin

### Désavantages

Dépendance

Laid

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Raffinage de Flux 6

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Arbalète dom: 2  
 Marteau d'artisan dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 4/3 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 5/4 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 3/2 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 4/3 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 7 / 7



# Ogham:



# Exaltation

Score: 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Solitude

Issu d'une longue lignée d'ouvriers, le destin d'Ourzal semblait tout tracé. Il devait faire perdurer le savoir-faire de ses ancêtres et reprendre le flambeau lorsque son père ne serait plus capable de nourrir sa famille. Cependant, dès son plus jeune âge, Ourzal fait preuve de certaines prédispositions aux études. Sa logique et son intérêt pour les sciences le poussent à apprendre à lire et écrire au grand dam de son père qui voit en cette activité une perte de temps. Il dévorait autant de livres que possible et lisait parfois si tard, qu'il lui arrivait de s'endormir lorsqu'il aidait son père au travail. Ces lectures intensives lui ont cependant permis d'en apprendre plus sur les différents modes de vie et d'arriver à la conclusion que l'héritage familial était un terrible jeu du hasard déterminant le destin de chacun(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Opportuniste**

---

---

---

---

---

---

---

## Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : 

---

---

---

---

---