

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Trinkets**

Joueur : **Carl**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Carish**

Métier : **Artisan**

Description :

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Charismatique

Intuitif

Vif d'esprit

Instinct de survie

### Désavantages

Malchanceux

Maladroit x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Cuisine 6

Disc : Sculpture 6

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●○○○○+ (CRÉA : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●○○+ (EMP : 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/4 Def : 8 Rap : 4



Offensive

Att : 6/7 Def : 5 Rap : 4



Défensive

Att : 0/1 Def : 11 Rap : 4



Rapide

Att : 3/4 Def : 5 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 4

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artefact section with multiple horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Excentrique



## Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

