

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Nenya**

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 16 Peuple : **Continent**

Métier : **Rodeur**

Description : Longs cheveux blonds, yeux bleus, grâce et souplesse, formes généreuses

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Ideal : 3

Avantages

Belle

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

Ennemi

Fragile

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 6

Disc : Armes de jet 6

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 9/10 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 11/12 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 7/8 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 9/10 Def : 8 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Elle a fui la forêt où elle habitait à cause d'une attaque ennemie et ne sait pas ce qu'est devenue sa famille. Elle a été recueillie par un homme qui s'est présenté comme maître d'armes, étant en réalité le chef d'un groupe de mercenaires. Elle a donc appri le maniement des armes et est devenue très douée. Mais ayant appris la véritable identité de son maître, elle s'est enfuie. Elle habite à présent seule, une forêt isolée.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Froide

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : N'a jamais retrouvé sa famille. A été trompée par son maître d'armes. Est excellente au combat.

Vit en solitaire dans une forêt.

