

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Nenya**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Continent**

Métier : **Rodeur**

Description : Longs cheveux blonds, yeux bleus, grâce et souplesse, formes généreuses

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **3**

Avantages

Belle

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

Ennemi

Fragile

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs

6

Disc : Armes de jet

6

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/10 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 11/12 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 7/8 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 9/10 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Noblesse

Elle a fui la forêt où elle habitait à cause d'une attaque ennemie et ne sait pas ce qu'est devenue sa famille. Elle a été recueillie par un homme qui s'est présenté comme maître d'armes, étant en réalité le chef d'un groupe de mercenaires. Elle a donc appris le maniement des armes et est devenue très douée. Mais ayant appris la véritable identité de son maître, elle s'est enfuie. Elle habite à présent seule, une forêt isolée.



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Orientation : Rationnelle

Défaut : Froide



Culpabilité: 3



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Vit en solitaire dans une forêt.