

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Nenya**

Joueur : _____

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Continent**

Métier : **Rodeur**

Description : Longs cheveux blonds, yeux bleus, grâce et souplesse, formes généreuses

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **3**

Avantages

Belle

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

Ennemi

Fragile

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●0+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●0+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●0+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs

6

Disc : Armes de jet

6

Disc :

Érudition

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●0000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/10 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 11/12 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 7/8 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 9/10 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Elle a fui la forêt où elle habitait à cause d'une attaque ennemie et ne sait pas ce qu'est devenue sa famille. Elle a été recueillie par un homme qui s'est présenté comme maître d'armes, étant en réalité le chef d'un groupe de mercenaires. Elle a donc appris le maniement des armes et est devenue très douée. Mais ayant appris la véritable identité de son maître, elle s'est enfuie. Elle habite à présent seule, une forêt isolée.

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Froide

Travers

Passion: 5

Subversion: 2

Émotivité: 1

Doute : 4

Culpabilité: 3



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : N'a jamais retrouvé sa famille. A été trompée par son maître d'armes. Est excellente au combat.

Vit en solitaire dans une forêt.