

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Nenya**

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 16 Peuple : **Continent**

Métier : **Rodeur**

Description : Longs cheveux blonds, yeux bleus, grâce et souplesse, formes généreuses

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Belle

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

Ennemi

Fragile

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 6

Disc : Armes de jet 6

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Elle a fui la forêt où elle habitait à cause d'une attaque ennemie et ne sait pas ce qu'est devenue sa famille. Elle a été recueillie par un homme qui s'est présenté comme maître d'armes, étant en réalité le chef d'un groupe de mercenaires. Elle a donc appri le maniement des armes et est devenue très douée. Mais ayant appris la véritable identité de son maître, elle s'est enfuie. Elle habite à présent seule, une forêt isolée.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Froide

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : N'a jamais retrouvé sa famille. A été trompée par son maître d'armes. Est excellente au combat.

Vit en solitaire dans une forêt.

