

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Trin Loch**

Joueur: **Bag'**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: **Demorthèn**

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **4**

Avantages

Endurant

Ouïe fine

Instinct de survie

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Sigil Rann

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/1 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 5/3 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 1/-1 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 3/1 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 14 / 14



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Solitude

Écrivez ici l'histoire de votre personnage



Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Paisible

Défaut : Distrait



Travers



Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Écrivez ici les faits marquants de l'histoire de votre personnage

