

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Ebéric**

Joueur: **Denis**

Sexe: **H** Âge: **33** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Ideal: **1**

### Avantages

Charismatique

Chanceux

Lettré

### Désavantages

Boiteux

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Mimétisme **6**

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Comédie **6**

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 5/3 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 8/6 Def: 7 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: 2/0 Def: 13 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 5/3 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000




# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Inconséquent

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

