

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Murdor**

Joueur: **gxfv**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Explorateur**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Beau

Ouïe fine

Rapide

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●●○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●●○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/6 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 11/8 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 7/4 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 9/6 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

Blank lines for equipment entry.

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

Blank lines for artifact entry.

## ⊕ Arts de combat

Blank lines for combat arts entry.

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :




## Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Rumeur

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Téméraire

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

