

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ruud Mac Lure**

Joueur : **Raz**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : *Brown long hair clumsily hangs over face, hazel eyes, wears sturdy leathers and clothing of du*

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Endurant

Fort

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/8 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 12/10 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 8/6 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Born in a noble family holding a sizable farmstead located in the rural countryside of the Dukedom of Dúlan. Ruad is the youngest of his of siblings, not in line for inheritance, however, expected to take a role in the protection of the province and safeguard the sovereignty of the king of Taol-Kaer. Bored by his lack of duties, Ruad spends the majority of his time hunting game or carousing with travelers and outsiders when they are around. There are those that dislike Ruad due to the fact that he's often regarded as being too open-minded and accepting of outsiders and as an opportunist noble that have gained him an enemy or two. To make matters worse, shadowy rumors are whispered about the young man.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Ruad has a captivating nature of strength and vigor, as well as his successes in hunting, are revered by the locals and on many occasions people will count on his good nature in times of need. Ruad is fond of stories of King Hild of Taol-Kaer, the inspiration of the founding of the Hilderins, and of his passion and prowess for the hunt prior to his ascension to the throne. However, the rigid militaristic hierarchy and lifestyle of a Hilderin isn't one he desires to abide by nor does he wish to be some martyr killed by Feondas.

