

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ruud Mac Lure**

Joueur : **Raz**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : **Brown, long hair clumsily hangs over face, haze eyes, wears sturdy leathers and clothing of dul**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Endurant

Fort

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

Discrétion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●0000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●0000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●00+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●00+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●00+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/8 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 11/9 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 9/7 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 10/8 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Born in a noble family holding a sizable farmstead located in the rural countryside of the Dukedom of Dúlan. Ruaud is the youngest of his of siblings, not in line for inheritance, however, expected to take a role in the protection of the province and safeguard the sovereignty of the king of Taol-Kaer. Bored by his lack of duties, Ruaud spends the majority of his time hunting game or carousing with travelers and outsiders when they are around. -- Unfortunately there are those that dislike Ruaud due to the fact that he's often regarded as being too open-minded and accepting of outsiders and as an opportunist noble. To make matters worse, shadowy rumors are whispered about the young man that have gained him an enemy or two.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Peu entravé**

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3

 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Ruad has a captivating nature of strength and vigor, as well as his successes in hunting, are revered by the locals and on many occasions people will count on his good nature in times of need. -- Ruaud is fond of stories of King Hild of Taol-Kaer, the inspiration of the founding of the Hilderins, and of his passion and prowess for the hunt before his ascension to the throne. However, the rigid militaristic hierarchy and lifestyle of a Hilderin isn't one he desires to abide by nor does he wish to be some martyr killed by Feondas.

