

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Rhinjr KACSUM(...)**

Joueur : **bruno**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **type asiatique**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Fort

Désavantages

Obtus

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Endurance

6

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 11/6 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 13/8 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 9/4 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

Blank lines for equipment entry.

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Blank lines for artifact entry.

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Blank lines for combat arts entry.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Blank lines for major miracles entry.



Miracles mineurs :

Blank lines for minor miracles entry.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 115

Faits marquants :

