

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Roy Mac Lure**

Joueur: **Bob**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: **Well endowed in all the right places.**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Idéal: **5**

### Avantages

Endurant

Fort

Lettre

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Haches

6

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage

6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

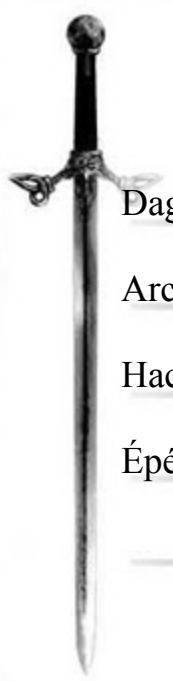
00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

Épée courte dom : 2

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/6 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 11/8 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 7/4 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 9/6 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Peu entravé**

**Défaut : Opportuniste**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 3

**Doute :** 2

**Culpabilité :** 5



 **Points d'Expérience :** Reste : 10      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_