

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Meshes Blodig

Joueur : Bertrand

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tarish

Métier : Vecteur du Temple

Description : Blonde, yeux vert, taille et poids moyen

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 4

### Avantages

Charismatique

Leste x2

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 7

Disc : Recueillement 6

Disc :

#### Prouesses

●●●●O+(COMB:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 7/2 Def : 15 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 8/3 Def : 14 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 6/1 Def : 16 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 7/2 Def : 14 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

Pèlerine,

Cheval (Blizzard),

briquet à silex,

Sac et Matériel de Voyage,

Cartes du pays,

Nécessaire d'écriture.

## ⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux

Pendentif du Temple dans un métal

inconnu.

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 17 / 17



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Elle a grandi sur l'île de Calvaire ou ses parents se sont installés pour faire le commerce de Tissus. Elle fut d'avantage élevée par la Damathaire dont la piété a rapidement été partagée par la jeune fille. Elle est très curieuse de nature et les livres d'aventures qu'elle dévorait l'ont conduite à rejoindre les rangs des Vecteurs du Temple afin d'assouvir sa soif d'aventure et de vivre pleinement sa Foi.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Loyale*

*Défaut : Distraite*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 17    Total : 387

Faits marquants : Elle est Vecteur depuis 2 ans et parcourt les terres. Elle a des versets tatoués sur l'ensemble du dos.

