

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Leidr Uetchwith**

Joueur : **antoine**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Malandrin**

Description : **1m71, yeux gris/bleu cheveux noirs, assez fin, cicatrice le long du bras droit**

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

### Avantages

Leste

Rapide

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●0000+(RAI:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●000+(COMB:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●00000+(RAI:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : **+1** Malus :

Disc : Vol à la tire

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●000+(COMB:1)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●0000+(COMB:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●00+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/3 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 7/6 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 1/0 Def : 16 Rap : 5



Rapide

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

corde, grappin, nécessaire de crochet, (...)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : menteur



## Travers



Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : son échappatoire de la Garde

