

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Leidr Uetchwith

Joueur : antoine

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tarish

Métier : Malandrin

Description : lm7l, yeux gris/bleu cheveux noirs, assez fin, cicatrice le long du bras droit

Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Leste

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000 + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Vol à la tire

Disc :

Disc :

Érudition

00000 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000 + (COMB : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/3 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 7/6 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 1/0 Def : 16 Rap : 5



Rapide

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

corde, grappin, nécessaire de crochet, (...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : menteur

Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : son échappatoire de la Garde