

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Asher D'ther

Joueur : Bryon

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : Avg build, hazel eyes, Brown hair, and fair compl

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Aisance financière 1

Bonne santé

Lettre

Désavantages

Obtus

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Géographie

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/4 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 5/6 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : 1/2 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 3/4 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

His family owns and operates a fishing fleet and several fish merchants throughout the Traz-Kazel region. When Asher was 15 his father Jorgen and older brother Rieg left on a family's right of passage where Rieg would captain his own boat and oversee a trip of three ships on a trip near the Isle of Cairns. However, his father, brother, the crews, and the ship were never seen again. Rumors say that an aquatic type Feondas swarmed the ships and other say it was a curse of the Isle itself. He has spent the last 8 years researching the rumors.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Insensible



Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Completing university and completing his military service, Then helping his family run the business and developing leads and researching clues of the region around the Isle of Cairns. He has spent several evening as a part time investigator and recently helped to put an end to a small group of smugglers who were bringing in counterfeit goods. He provided details to the local magistrate unanimously of course.

