

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Melin

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 29 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier

Description: Gardien de Keld

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 1

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 5

### Avantages

Fort

Lettre

### Désavantages

Douillet

Lent

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc: Commandement

6

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 8 Rap : 4



Offensive

Att : 12/7 Def : 6 Rap : 4



Défensive

Att : 8/3 Def : 10 Rap : 4



Rapide

Att : 10/5 Def : 6 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Combat Arts section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Maladie

Melin est issu d'une famille noble Gwidrite de la Capitale. Très tôt il n'a fait aucun doute qu'il serait destiné à une carrière militaire étant donné ses aptitudes au combat et ses qualités stratégiques. Il a brillamment intégré l'ordre des Chevaliers Lames et servi dans plusieurs campagnes avant d'être nommé Gardien d'un petit village frontalier des deux autres Royaumes. Pour la plupart il s'agit d'une punition, qui pourrait bien résulter de la mort de la moitié de sa troupe lors d'un assaut suicidaire contre un repaire de contrebandier.



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Rigide



## Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Alors en charge du maintien de l'ordre dans le duché de Fionnfiar, il a traqué et attaqué une bande de contrebandier, retranchée dans les contreforts de la montagne. Il y a perdu la moitié de ses hommes. Les rumeurs sont partagées: génie tactique, qui a emporté la victoire malgré les pertes ? Ou fou de guerre qui n'a pas hésité à sacrifier ses compagnons pour la gloire ?

