

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Melin

Joueur :

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : Gardien de Keld

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Fort

Lettre

### Désavantages

Douillet

Lent

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Commandement

6

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 4

⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 6 Rap : 4

⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 4

⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 6 Rap : 6

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Maladie

Melin est issu d'une famille noble Gwidrite de la Capitale. Très tôt il n'a fait aucun doute qu'il serait destiné à une carrière militaire étant donné ses aptitudes au combat et ses qualités stratégiques. Il a brillamment intégré l'ordre des Chevaliers Lames et servi dans plusieurs rangs avant d'être nommé Gardien d'un petit village frontalier des deux autres Royaumes. Pour la plupart il s'agit d'une punition, qui pourrait bien résulter de la mort de la moitié de sa troupe lors d'un assaut suicidaire contre un repaire de contrebandier.

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

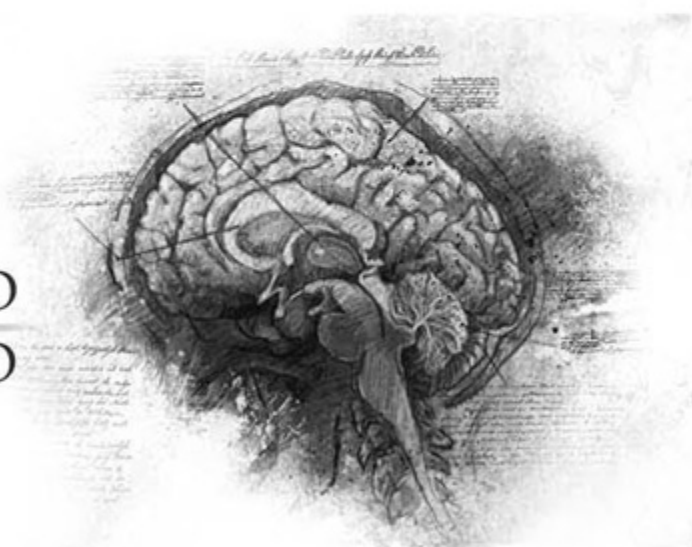
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Rigide

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Alors en charge du maintien de l'ordre dans le duché de Fionnfiar, il a traqué et attaqué une bande de contrebandier, retranchée dans les contreforts de la montagne. Il y a perdu la moitié de ses hommes. Les rumeurs sont partagées: génie tactique, qui a emporté la victoire malgré les pertes ? Ou fou de guerre qui n'a pas hésité à sacrifier ses compagnons pour la gloire ?

