

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Melin**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 29 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : Gardien de Keld

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Fort

Létre

### Désavantages

Douillet

Lent

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●O+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●O+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Commandement 6

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 6 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Maladie

Melin est issu d'une famille noble Gwidrite de la Capitale. Très tôt il n'a fait aucun doute qu'il serait destiné à une carrière militaire étant donné ses aptitudes au combat et ses qualités stratégiques. Il a brillamment intégré l'ordre des Chevaliers Lames et servi dans plusieurs campagnes avant d'être nommé Gardien d'un petit village frontalier des deux autres Royaumes. Pour la plupart il s'agit d'une punition, qui pourrait bien résulter de la mort de la moitié de sa troupe lors d'un assaut suicidaire contre un repaire de contrebandier.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Rigide

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Alors en charge du maintien de l'ordre dans le duché de Fionnfiar, il a traqué et attaqué une bande de contrebandier, retranchée dans les contreforts de la montagne. Il y a perdu la moitié de ses hommes. Les rumeurs sont partagées: génie tactique, qui a emporté la victoire malgré les pertes ? Ou fou de guerre qui n'a pas hésité à sacrifier ses compagnons pour la gloire ?

