

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Derry Neven**

Joueur : **Auguste**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : **Chasseur toujours en quête de gros gibier**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Ouïe fine

Instinct de survie

Désavantages

Lent desprit

Lent

Pauvre

Aqueusie x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/10 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 12/12 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 8/8 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 10/10 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Derry a toujours connu une vie simple dans son village, fils de chasseur il a passé sa petite enfance à écouter les nombreux récits de traque de son père, il appris beaucoup de celui-ci qui une fois qu'il fut capable de tenir un arc il l'emmenait de plus en plus régulièrement chasser avec lui. Derry partis ensuite faire son service militaire, pas par envie mais pour faire plaisir à son père qui espérait une meilleur avenir pour son fils... Une fois le service achevé Derry se mis en route pour sa vielle maison impatient de retrouver sa famille, cependant la cahute avait totalement ravagé par un animal visiblement énorme, en fouillant les décombres il retrouva l'arc de son père et son carquois. Rassemblant les quelques objet pouvant lui être utile, il se jura de retrouver cette créature et(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Froid

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants : Reconnu pour ses qualités d'archerie pendant son service militaire, il a également de nombreuses traques (de bêtes ou de bandits) à son actif.

