

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Métos

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : Varigal (Enquêteur)

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Leste

Rapide

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Observation

6

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 9/4 Def : 14 Rap : 10

⊗ Offensive  
Att : 11/6 Def : 12 Rap : 10

⊗ Défensive  
Att : 7/2 Def : 16 Rap : 10

⊗ Rapide  
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 12

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊗ Équipement

Tonifiant (x1)

Sédatifs (x2)

Poison (x2)

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

## ⊗ Arts de combat

Attaque sournoise

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Métos a grandi non loin du Village de Crail en Reizh. Fils de paysan, il a été repéré lors de son service d'Ost par un instructeur pour ses qualités d'observation et de dissimulation. Il a donc servi comme éclaireur et comme infiltré dans des petites organisation criminelles pour les démanteler. A la fin de son service, sur recommandation de son instructeur, il est recruté en tant qu'investigateur pour une loge magientiste vitaliste. L'essentiel de ses activités consiste à infiltrer des loges concurrentes pour récupérer des informations, ou assassiner des opposants. Il opère à partir de lettres de marques.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

**Défaut : Opportuniste**

## Travers

**Passion :** 4

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 5

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

**Faits marquants :** Lors de son service d'Ost il a démantelé un réseau de contrebandiers d'artefacts magientistes à la frontière avec Gwidre. Les membres avaient pour partie un tatouage en forme de Cercle. Depuis cet acte de bravoure, il a échappé par deux fois à une tentative d'assassinat, qu'il attribut à cette organisation.

