

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Garrick**

Joueur: **Winch Ze**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Barde**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Ideal: **1**

### Avantages

Beau

Charismatique

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Charme 6

Disc: Persuasion 6

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 6/3 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 8/5 Def : 10 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 4/1 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 6/3 Def : 10 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Drôle**

**Défaut : Excentrique**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 4

**Émotivité :** 4

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 1

Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants :

