

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Flynn Gahan

Joueur: Winch Ze

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Explorateur

Description: Chasseur de trésor peu recommandable

Voies

Combativité: 5

Empathie: 3

Créativité: 3

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Bonne vue

Chanceux

Lettré

Désavantages

Lent desprit x2

Obtus

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc: Survie 6

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

La richesse. Cette idée simple qui motive la vie de bien des hommes, Flynn la poursuit. Issu d'une famille de gardes forestiers, il a grandi dans l'avertissement récurrent de ses parents concernant les dangers qui se tapissent dans les profondeurs des bois. Il a reçu une brève formation en milieu naturel avant de partir au service militaire, où il montra des aptitudes martiales plutôt inattendues. Ayant miraculeusement tissé des liens, aujourd'hui effilochés, avec quelques compagnons d'armes d'origines moins modestes, il pu constater que sa vie dans la nature n'est pas des plus confortables. C'est ainsi que naquit ses envies de richesse. Au fil de différentes discussions, il eut vent de légendaires trésors qui n'attendaient que d'être trouvés partout dans le monde. C'est ainsi qu'aujourd'hui, il se retrouve(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Mère abattue par un sanglier sauvage quand il eut 9 ou 10 ans, Averti par le son de la lutte, Flynn l'a découverte convulsant dans son sang et l'a accompagné jusqu'à son dernier souffle, lui tenant la main. Dans un espoir vain de le consoler, sa mère lui fredonna, en guise d'adieu, la berceuse jusqu'à la funeste fin. Depuis lors, Cette mélodie est plus une source de malheur qu'autre chose.

