

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Slaine

Joueur : Meagan

Sexe : F Âge : 22 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Despite the telltale stocky build of the Osag people, Slaine is a small woman, who has obvious

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Intuitive

Désavantages

Boiteuse

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 4/4 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 2/2 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Slàine is from a rural community in Riezh. From a young age it was determined she would be a Demorthén. Her life was fairly normal until, early in childhood, she came back from playing in the woods feverish and inattentive, before falling unconscious on her doorstep. She had contracted an infection that left her bedridden and sick for nearly two months, and her parents frantically sought any cure they could get. Things looked dire, but against all odds she survived; however, she did not live unmarked- due to the infection she lost the use of her right leg. After the infection subsided and the paralysis became evident, the people of the community became convinced that she was cursed, and that belief stayed strong even into her adulthood, as her luck has never seemed to become any better. Due to her(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Émotive

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 85 Total : 100

Faits marquants : -got sick -ended up paralyzed in one leg -rumor that she is cursed -has bad luck -didn't serve in the military -Demorthén

