

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Orulan**

Joueur : **Benjamin**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Malandrin**

Description : **taille moyenne, cheveux courts, barbe rasée**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Charismatique **x2**

Intuitif

Leste

Lettre

Désavantages

Dépendance

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●00+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●00000+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●00+(CRÉA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/1 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 4/3 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/-1 Def: 17 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 2/1 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 17 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Drulan, fils d'un potier, n'a vu de son père que sa tristesse et sa fuite dans l'alcool durant toute sa jeunesse, suite au décès de sa femme lors de l'accouchement. Il a du apprendre a subvenir a ses besoins et a celui de son père par tous les moyens, et découvrit que le meilleur moyen pour cela était dans une forme douteuse de rapine: l'arnaque et l'escroquerie. Cela lui permettait, sans violence, usant de son assurance et de son charme, d'obtenir ce qu'il souhaitait. si une arnaque échoue, il considère qu'elle n'était pas assez bien étudiée.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Pessimiste

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : A la suite d'une escroquerie qui a échouée, le constable du bourg, pour lui apprendre les conséquences de ses actes, a condamné son père a la décapitation, forçant le jeune Drulan a regarder son père mourir.

Depuis ce jour, a chaque fois qu'il voit du sang, il repense a ce moment et aux conséquences de son acte.

