

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Drulan**

Joueur : **Benjamin**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Malandrin**

Description : **taille moyenne, cheveux courts, barbe rasée**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Charismatique **x2**

Intuitif

Leste

Lettre

Désavantages

Dépendance

Phobie

État de santé

Bon **00000**

Moyen -1 **00000**

Grave -2 **0000**

Critique -3 **0000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 15 Rap : 6



Offensive

Att : 4/3 Def : 13 Rap : 6



Défensive

Att : 0/-1 Def : 17 Rap : 6



Rapide

Att : 2/1 Def : 13 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Drulan, fils d'un potier, n'a vu de son père que sa tristesse et sa fuite dans l'alcool durant toute sa jeunesse, suite au décès de sa femme lors de l'accouchement. Il a du apprendre a subvenir a ses besoins et a celui de son père par tous les moyens, et découvrit que le meilleur moyen pour cela était dans une forme douteuse de rapine: l'arnaque et l'escroquerie. Cela lui permettait, sans violence, usant de son assurance et de son charme, d'obtenir ce qu'il souhaitait. si une arnaque échoue, il considère qu'elle n'était pas assez bien étudiée.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Pessimiste

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : A la suite d'une escroquerie qui a échouée, le constable du bourg, pour lui apprendre les conséquences de ses actes, a condamné son père a la décapitation, forçant le jeune Drulan a regarder son père mourir.

Depuis ce jour, a chaque fois qu'il voit du sang, il repense a ce moment et aux conséquences de son acte.

