

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : miriell

Joueur : moi

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Bonne santé

Endurance

Instinct de survie

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/9 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 12/11 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 8/7 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 10/9 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Bouclier Osag (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Téméraire

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---