

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sioman Mathanach

Joueur : Meagan

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Osag

Métier : Occultiste

Description : Sioman is a thin, bookish young man with shoulder length red hair, the top half of which is usually

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Aisance financière 2

Esprit solide

Vif d'esprit

Désavantages

Maladroit

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●0+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

●00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●0+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

●00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●0+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 6/5 Def : 8 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 2/1 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 4/3 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Notebook _____

Pen _____

Cloak _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Sioman was born into a well-off family as the fourth son. As circumstances that would make him the heir were all but unthinkable, his education focused more on science, mathematics, and nature than working to prepare him for leadership. His life was set to follow a quiet path until, well, what had been unthinkable before happened. As he returned home from an outing one evening, he was greeted by silence, instead of the customary greeting from one of the estate's servants. He slowly made his way through the darkened halls, searching for any sign of his family. The dark state of his home didn't register at first as panic set in, and he began to run through the halls, calling out for his brothers, then his parents, then anybody at all, but he received no response. When his eyes finally adjusted to(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

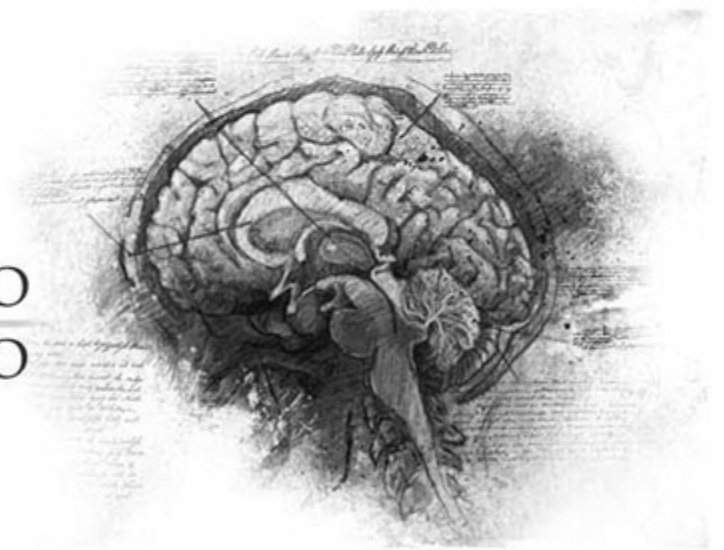
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Renfermé

Travers

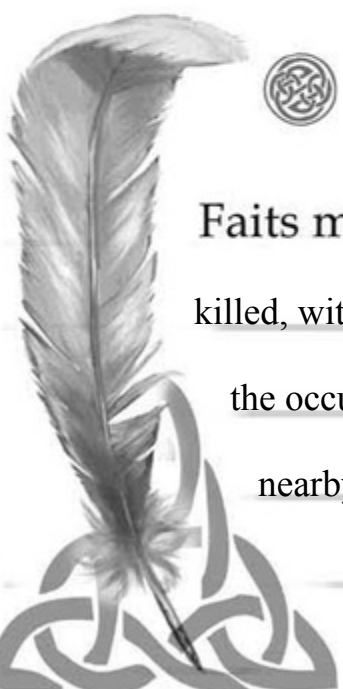
Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants : -Youngest of four sons of a noble family -Returned home one day to find his family viciously killed, with odd sigils painted onto the walls of his childhood home in blood; the event fueled his interest in understanding the occult. -Was left with a phobia of the dark, descending into fear and panic if he does not have some sort of light nearby.
