

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sioman Mathanach

Joueur : Meagan

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Osag

Métier : Occultiste

Description : Sioman is a thin, bookish young man with shoulder length red hair, the top half of which is usual

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Aisance financière 2

Esprit solide

Vif d'esprit

Désavantages

Maladroit

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 4



Offensive

Att : 6/5 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 4



Rapide

Att : 4/3 Def : 8 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Notebook

Pen

Cloak



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Faircan Ear - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Sioman was born into a well-off family as the fourth son. As circumstances that would make him the heir were all but unthinkable, his education focused more on science, mathematics, and nature than working to prepare him for leadership. His life was set to follow a quiet path until, well, what had been unthinkable before happened. As he returned home from an outing one evening, he was greeted by silence, instead of the customary greeting from one of the estate's servants. He slowly made his way through the darkened halls, searching for any sign of his family. The dark state of his home didn't register at first as panic set in, and he began to run through the halls, calling out for his brothers, then his parents, then anybody at all, but he received no response. When his eyes finally adjusted to(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Renfermé



Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants : -Youngest of four sons of a noble family -Returned home one day to find his family viciously killed, with odd sigils painted onto the walls of his childhood home in blood; the event fueled his interest in understanding the occult. -Was left with a phobia of the dark, descending into fear and panic if he does not have some sort of light nearby.

