

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Dâl Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel Métier : Malandrin

Description : Pâle, de taille moyenne avec une musculature sec

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Leste

Rapide

### Désavantages

Lent desprit

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Mimétisme 6

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/7 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 8/10 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 2/4 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 5/7 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 9 / 9

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Pâl a grandi dans les rues d'Osta-Baille où il rapidement appris à s'adapter et à ruser pour sa survie. Il a d'abord joué les marioles pour une bande de mécréants qui se servaient de son jeune âge pour distraire les passants le temps de les détrouser, ou les gardes un peu trop zélés. A l'adolescence, n'étant pas des plus doué pour le vols à la tire, sa "bande" l'a abandonné. Il s'est alors décidé de faire ce qu'il faisait le mieux : jouer la comédie, montant des arnaques en se faisant passer pour quelqu'un d'autre, lui permettant ainsi de subtiliser de quoi manger. C'est ainsi qu'un été il est tombé sur Volomyr, le chef d'une troupe Tarish de théâtre itinérant qui a décidé de le prendre sous son aile afin de lui apprendre à perfectionner son art.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Insensible

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Pâl vient de faire la connaissance de Volomyr, charismatique chef Tarish d'une troupe de théâtre itinérant qui se servent de leurs spectacles comme couverture pour monter leur combines. Pâl n'a pas encore fait ses preuves et doit parvenir à réussir l'épreuve imposée par Volomyr pour faire partie de la troupe.

