

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Simon

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Silhouette musclée et élancée, une cicatrice lui barre la joue de l'oreille droite au menton

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 4

Avantages

Rapide x2

Désavantages

Mal entendant

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

6

Disc : Lames courtes

6

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

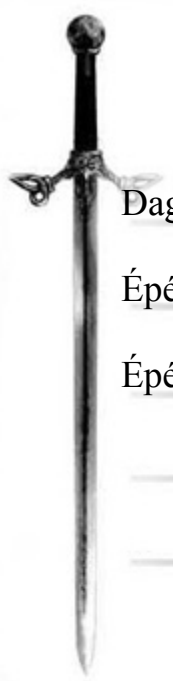
0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/9 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 11/10 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 9/8 Def : 11 Rap : 9



Rapide

Att : 10/9 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

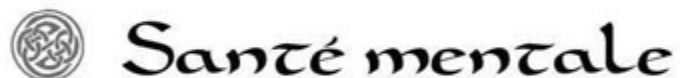
00000 00000 00000





Classe sociale : Artisan

Simon est arrivé il y a 12 ans dans le village de Lòcmahan. On ne sait pas grand chose de son passé, si ce n'est au travers des marques et cicatrices qu'il porte sur son corps. Il est rapidement devenu chef d'un petit détachement de la garde qui a pour principale mission de patrouiller pour sécuriser les alentours du village. Malgré son aspect qui peut paraître austère, Simon est un bon vivant apprécié de ses hommes, pour lesquels il voue une dévotion sans faille.



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Travers

Culpabilité: 4

Défaut : Fier



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : L'histoire de Simon est entachée de zones d'ombre. Personne ne sait réellement d'où il vient ou s'il a de la famille, et lorsqu'on lui parle de son passé, il reste très évasif et changeant rapidement de sujet. Certaines rumeurs prétendent que Simon serait un déserteur venu se terrer ici pour ne pas qu'on le retrouve.