

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Simon**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : Silhouette musclée et élancée, une cicatrice lui barre la joue de l'oreille droite au menton

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Rapide x2

Désavantages

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc : Lames courtes **6**

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●000+(RAI:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●0+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●0+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Rumeur - Solitude

Simon est arrivé il y a 12 ans dans le village de Løcmahan. On ne sait pas grand chose de son passé, si ce n'est au travers des marques et cicatrices qu'il porte sur son corps. Il est rapidement devenu chef d'un petit détachement de la garde qui a pour principale mission de patrouiller pour sécuriser les alentours du village. Malgré son aspect qui peut paraître austère, Simon est un bon vivant apprécié de ses hommes, pour lesquels il voue une dévotion sans faille.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyal

Défaut : Fier

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : L'histoire de Simon est entachée de zones d'ombre. Personne ne sait réellement d'où il vient ou s'il a de la famille, et lorsqu'on lui parle de son passé, il reste très évasif et changeant rapidement de sujet. Certaines rumeurs prétendent que Simon serait un déserteur venu se terrer ici pour ne pas qu'on le retrouve.

