

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ragnall

Joueur :

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Stature impressionnante avoisinant les 2m10 pour 120Kg

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 4

### Avantages

Endurant

Fort

### Désavantages

Mal entendant

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Travail de force

6

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Francisque dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/8 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 13/10 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 9/6 Def : 11 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 11/8 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence

Ragnall a fuit son village d'origine vers l'âge de 15 ans suite au pillage et au massacre dont celui-ci à fait l'objet. Il est arrivé dans le duché de Tulag après avoir longtemps voyagé de village en village en offrant ses services comme manutentionnaire ou homme de main. C'est à la suite d'une escorte de caravane qu'il à terminé dans le village de Lòcmahan où on lui a proposé une place dans la garde du village.



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

|                  | Équilibre   | Symptôme    | Syndrome    | Folie       |
|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| TRAUMA :         | ● ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Loyal

Défaut : Orgueilleux



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A l'âge de 15 ans, Ragnall a été témoin du massacre de sa famille, il a été contraint de fuir, abandonnant son village aux mains des pillleurs venus le mettre à sac.

