

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Raghnall**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : *Stature impressionnante avoisinant les 2m10 pour 120Kg*

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Endurant

Fort

Désavantages

Mal entendant

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Travail de force

6

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Francisque dom: 2
 Hache de bataille dom: 3
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/8 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 13/10 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 9/6 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 11/8 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes
 Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:








Exaltation

Score: 12 / 12



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence

Ragnall a fuit son village d'origine vers l'âge de 15 ans suite au pillage et au massacre dont celui-ci à fait l'objet. Il est arrivé dans le duché de Tulag après avoir longtemps voyagé de village en village en offrant ses services comme manutentionnaire ou homme de main. C'est à la suite d'une escorte de caravane qu'il à terminé dans le village de Lòmahan où on lui a proposé une place dans la garde du village.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

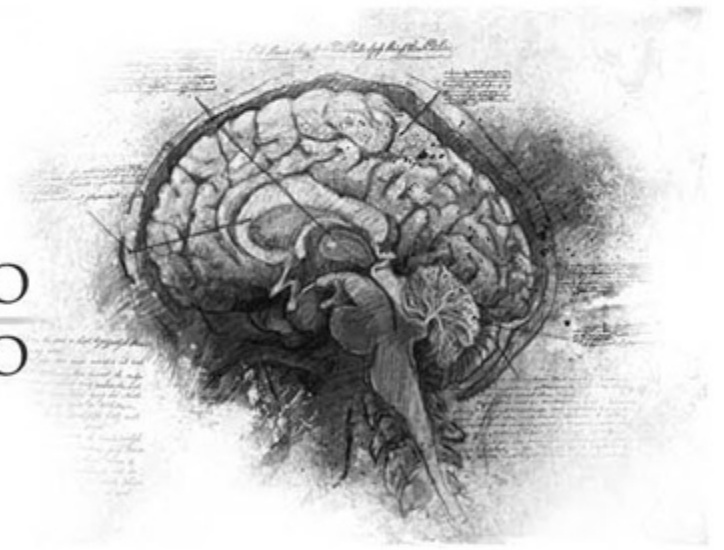
Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Frénésie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Loyal*

Défaut : Orueilleux

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A l'âge de 15 ans, Ragnall a été témoin du massacre de sa famille, il a été contraint de fuir, abandonnant son village aux mains des pilleurs venus le mettre à sac.

